

QUIZ NOTEBOOK

Android 휴대폰 기능별 사용설명서

작은 화면에서 내 자료를 만들고,
직접 떠올리고, 다시 확인하는 공부

62개 실습 · 터치 입력 · 이미지 가리기 · 백업

2026.10.03 · 한국어 검토 초안 1

데스크톱판과 구별한 모바일 사용 안내

먼저 세 문항으로 시작하세요

이 책은 휴대폰에서 확인되는 자료 입력·사진 OCR·이미지 가리기·학습·백업을 다룹니다. 인쇄나 데스크톱 시험방의 사용법을 휴대폰에 그대로 적용하지 않습니다.

iOS 1.0.1 빌드 8의 보존 소스와 Android의 보존 앱 자산을 대조했습니다. Android 공개 스토어 설치본과 이 소스의 동일성 및 모든 실기기 동작은 이번 문서 제작에서 재검증하지 않았습니다. 화면과 다른 부분은 설치 버전을 확인하세요.

필기 선 저장과 필기 문자 인식은 다릅니다. 사진 속 필기 OCR·수식 인식·태블릿 글자 변환은 추가 검토 대상이며, 이 책은 해당 기능의 출시를 의미하지 않습니다.

자료는 기본적으로 기기에 보관됩니다. 외부 AI를 사용하는 경우 본인의 계정·이용료·한도가 적용됩니다. 개인 정보와 자료 범위를 확인한 뒤 사용자가 직접 전달합니다.

상세 조작은 다음 페이지의 목차에서 찾아보세요. 백업 뒤에는 실제 JSON 파일의 저장 위치와 내용을 확인하는 습관을 권합니다.

목차

01 Android 휴대폰에서 시작하기	4
02 처음 시작하기	7
03 질문·정답과 오답 선지 만들기	12
04 파일·사진에서 시작하기	22
05 내 세트 관리와 카드 편집	29
06 나에게 맞는 방법으로 복습하기	35
07 이미지 가리기 집중 사용법	43
08 포스트잇과 손글씨 보드	53
09 오늘의 학습과 복습 계획	57
10 백업·복원·다른 기기로 옮기기	61
11 구매 복원과 도움 요청	64

01 · 이 휴대폰 매뉴얼의 범위

휴대폰의 작은 화면과 터치 입력에 맞춰 내 자료를 만들고 복습합니다.

따라 하기

1. 홈·만들기·내 세트·설정을 찾아봅니다.
2. 처음에는 세 문항을 만들고 저장한 뒤 답을 떠올려봅니다.
3. 어려운 이미지 가리기와 백업은 필요한 장을 목차에서 찾아 따라 합니다.
4. 인쇄·데스크톱 시험방·외부 엔진 설치 는 데스크톱 매뉴얼에서 확인합니다.

직접 해보는 예시

자료 만들기 → 화면을 눌러 학습 → 틀린 카드 복습 → JSON 백업.

완료 확인

휴대폰 앱과 별도 데스크톱·패드 전용판을 구별합니다.

알아두기

이 책은 모바일 보존 소스를 대조한 검토 초안입니다. iOS 1.0.1 빌드 8 소스와 Android 보존 자산을 확인했으며 모든 휴대폰에서 실기기 재시험한 최종판은 아닙니다.

막혔다면

앱 화면과 다르면 운영체제·앱 버전·현재 화면을 함께 확인하세요.

02 · Android 휴대폰 앱 설치와 구매 대상 확인

해당 기기의 공식 스토어에서 정확한 앱을 선택합니다.

따라 하기

1. Google Play에서 Quiz Notebook 제품명과 개발자 설명을 확인합니다.
2. Wrongnote Maker와 Quiz Notebook Desktop을 구별합니다.
3. 지원 운영체제와 결제 전에 표시되는 최종 가격을 확인합니다.
4. 설치 완료 후 홈 화면의 앱 아이콘을 눌러 실행합니다.
5. 앱의 기본 구매와 안에서 별도로 판매되는 학습 덱을 구분합니다.

직접 해보는 예시

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quiznotebook.app>

완료 확인

설치와 앱 실행, 세트 저장을 각각 확인합니다.

알아두기

Windows의 7일 체험이나 Mac 이용권이 이 앱에도 적용된다고 가정하지 않습니다. 각 스토어에 표시되는 조건이 기준입니다.

막혔다면

구매가 다른 스토어 계정에 기록되었는지 확인하되 비밀번호나 인증 코드를 지원 요청에 보내지 않습니다.

03 · 휴대폰 자료와 데스크톱 자료를 구별하기

플랫폼 간 지원 차이를 알고 필요한 자료만 옮깁니다.

따라 하기

1. 개인 카드와 직접 만든 이미지 세트부터 사용합니다.
2. 다른 기기로 옮기기 전 현재 휴대폰 자료를 백업합니다.
3. 대상 앱이 지원하는 백업 형식과 버전을 확인합니다.
4. 먼저 작은 개인 세트로 시험하고 질문·사진·가림 영역을 확인합니다.

직접 해보는 예시

개인 질문 세 문항과 작은 이미지 하나로 이동 시험.

완료 확인

복원 성공 안내뿐 아니라 실제 카드 내용까지 확인합니다.

알아두기

백업 파일이 유료 덱의 다른 플랫폼 이용권을 만들어주지는 않습니다. 모든 플랫폼의 부가 기능이 동일하지 않습니다.

막혔다면

휴대폰에서는 데스크톱의 프린터 설정이나 파일 경로를 그대로 따라 하지 않습니다.

04 · 홈·만들기·내 세트·설정 둘러보기

작업을 시작하는 위치와 저장된 자료를 다시 여는 위치를 익힙니다.

따라 하기

1. 홈에서는 세트 만들기, 이미지 가리기 등 원하는 작업의 출발점을 찾습니다.
2. 만들기에서는 제목과 내용을 입력하고 저장 전 점검을 진행합니다.
3. 내 세트에서는 저장한 자료를 열고 학습 방식이나 카드 수정 기능을 고릅니다.
4. 설정에서는 화면 모드, 데이터 백업, 도움 요청 등 기기별 설정을 확인합니다.
5. 작업 중 다른 화면으로 이동하기 전에 저장이 필요한 편집인지 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘어제 만든 자료를 수정’하려면 새 세트를 만드는 화면보다 내 세트에서 기존 제목을 먼저 찾습니다.

완료 확인

같은 제목의 자료를 다시 열어 문항 수와 내용이 맞는지 확인합니다. 제목만 같다고 같은 세트라고 단정하지 않습니다.

알아두기

홈페이지에서 소개 문구를 보는 것과 앱에서 내 자료를 여는 것은 다릅니다. 개인 자료는 기본적으로 해당 기기의 앱에 있습니다.

막혔다면

화면을 헤맬 때는 진행 중 편집을 저장한 뒤 홈으로 돌아와 목적에 맞는 메뉴부터 다시 선택합니다.

05 · 화면 언어와 OCR 언어 선택하기

메뉴의 언어와 사진 속 글자를 읽는 언어를 각각 알맞게 선택합니다.

따라 하기

1. 상단의 언어 선택 버튼을 열고 익숙한 화면 언어를 고릅니다.
2. 홈, 만들기, 내 세트의 주요 메뉴가 읽기 편한지 확인합니다.
3. 사진에서 글자를 읽을 때는 별도로 자료의 주된 언어를 선택합니다.
4. 외국어 발음을 들을 때는 휴대폰의 음성·언어 지원과 미디어 음량을 확인합니다.
5. 번역되지 않은 보조 화면이 보이면 화면 이름과 앱 버전을 기록해 문의합니다.

직접 해보는 예시

한국어 메뉴를 쓰면서 영어 단어 사진을 읽을 수 있습니다. 이때 화면 언어는 한국어, OCR 언어는 영어로 구별합니다.

완료 확인

메뉴 언어를 바꿔도 내 카드의 질문·정답이 임의로 번역되거나 바뀌지 않았는지 확인합니다.

알아두기

화면 언어, OCR 지원 언어, 읽어 주기 음성, 매뉴얼 번역 언어는 서로 다른 범위입니다.

막혔다면

다국어 안내는 같은 기능을 설명하되 일부 확장 화면의 버튼은 한국어 또는 영어로 남아 있을 수 있습니다.

06 · 내 자료가 보관되는 범위 이해하기

기본 기기 보관, 백업 파일, 선택한 동기화, AI 요청을 구별합니다.

따라 하기

1. 개인 카드와 사진은 기본적으로 사용하는 기기에 보관합니다.
2. 백업 내보내기는 내가 선택한 위치에 사본을 만드는 작업입니다.
3. 학습 기록 연결은 기록을 다루며 카드 원문 전체를 옮기는 기능과 다릅니다.
4. 내 자료 동기화는 별도 로그인과 자료 선택, 전송 확인을 거친 기능입니다.
5. AI 요청은 보내기로 확인한 문장을 선택한 제공자에게 전달하는 별도 작업입니다.

직접 해보는 예시

이미지 가리기 자료를 저장했다고 자동으로 다른 사람에게 공개되거나 다른 휴대폰에 도착한 것은 아닙니다.

완료 확인

자료를 다른 기기로 옮겼다면 받는 기기에서 제목뿐 아니라 카드·사진·공부 위치까지 필요한 항목을 직접 엽니다.

알아두기

‘로컬 기본’은 모든 선택 기능이 네트워크를 전혀 쓰지 않는다는 뜻이 아닙니다. 동기화나 AI를 켜 때는 안내하는 전송 범위를 읽습니다.

막혔다면

개인정보가 있는 자료는 필요한 범위만 다루고, 백업 파일도 학습자료 원본과 같은 수준으로 보관합니다.

07 · 첫 암기장: 세 문항으로 완주하기

처음부터 끝까지 한 번 성공하는 작은 연습으로 기본 조작을 익힙니다.

따라 하기

1. 홈에서 세트 만들기를 열고 제목을 ‘연습_책상 물건’으로 적습니다.
2. 질문과 정답을 한 줄씩 적습니다. 각 줄은 질문, 구분 기호, 정답으로 구성합니다.
3. 세트 저장을 누르고 저장 전 점검에서 빈칸과 중복 안내를 읽습니다.
4. 점검 결과 적용·저장 후 내 세트에서 방금 만든 자료를 다시 엽니다.
5. 플래시카드를 선택하고 답을 떠올린 뒤 뒤집습니다. 마지막까지 이동한 후 마칩니다.

직접 해보는 예시

책상 | desk\n의자 | chair\n공책 | notebook

완료 확인

문항 수가 3개인지, 책상의 뒷면이 desk인지, 세트를 다시 열어도 내용이 남아 있는지 확인합니다.

알아두기

안내 예시는 이 책에서 직접 작성한 연습용입니다. 실제 시험 공부용 자료를 바로 대량으로 넣지 않고 형식을 먼저 익힙니다.

막혔다면

3개가 제대로 저장되지 않으면 한 줄에 한 문항인지, 질문과 정답 사이에 |가 있는지 먼저 봅니다.

08 · 학습 자료를 준비하는 기준

오래 사용할 수 있는 학습 저장소를 만들기 위해 원본과 카드의 역할을 나눕니다.

따라 하기

1. 사용할 교재·노트·이미지의 이름과 판본을 적어 둡니다.
2. 긴 문장 전체를 외울지, 용어와 정의를 확인할지, 위치를 기억할지 결정합니다.
3. 하나의 카드에서 확인할 내용을 한 가지로 줄입니다. 여러 답을 한꺼번에 묻는 문항은 나눕니다.
4. 자료를 보충하면 원본의 어느 부분을 근거로 했는지 자신의 기록에 남깁니다.
5. 배포하거나 함께 시험에 쓰는 자료는 자신이 작성했거나 사용할 권한이 있는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

용어 확인은 질문·정답 카드, 순서 기억은 빈칸 문장, 지도 위치는 이미지 가리기로 나누어 준비할 수 있습니다.

완료 확인

각 카드가 무엇을 묻는지와 정답이 왜 맞는지 원본으로 돌아가 확인할 수 있어야 합니다.

알아두기

앱이 형식 검사를 통과시켰다는 사실은 사실관계나 저작권을 검수했다는 뜻이 아닙니다.

막혔다면

개인 학습용 자료와 다른 사람에게 전달할 자료는 폴더·파일 이름부터 구별하는 편이 좋습니다.

09 · 알아보기 쉬운 세트 제목 정하기

자료가 많아져도 과목·단원·작성 시점을 구별할 수 있게 제목을 정합니다.

따라 하기

1. 세트 만들기에서 먼저 제목을 입력합니다.
2. 제목 앞에는 과목이나 사용 목적을, 뒤에는 범위와 날짜 또는 판본을 넣습니다.
3. 원본이 달라지면 제목이나 별도 관리 기록에 차이를 남깁니다.
4. 저장 후 내 세트 목록에서 잘리는 부분 없이 핵심이 보이는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘영어_책상물건_기초_20261002’, ‘생물_세포구조_그림복습’, ‘법학_핵심개념_강의3’처럼 목적을 드러냅니다.

완료 확인

다른 사람이 아니라 일주일 뒤의 내가 제목만 보고도 범위를 알아볼 수 있으면 좋습니다.

알아두기

제목에 학생의 연락처·주민등록번호처럼 불필요한 개인정보를 적지 않습니다. 제목만 바꾼다고 카드 내용이나 구매 권한이 바뀌는 것은 아닙니다.

막혔다면

비슷한 제목을 여럿 만들었다면 문항 수와 대표 질문까지 함께 확인해 편집 대상을 고릅니다.

10 · 한 줄에 질문과 정답 하나씩 입력하기

가장 단순하고 안정적인 텍스트 입력 형식을 익힙니다.

따라 하기

1. 질문과 정답 입력칸에서 한 줄을 한 문항으로 사용합니다.
2. 질문을 적고 |를 넣은 다음 정답을 적습니다.
3. 다음 문항은 Enter로 새 줄을 만든 뒤 입력합니다.
4. 세트 저장을 누르기 전에 질문과 정답이 모두 있는지 읽어 봅니다.
5. 저장 후 앞면과 뒷면이 의도한 순서인지 확인합니다.

직접 해보는 예시

삼각형의 변의 수 | 3\n1시간은 몇 분인가 | 60\n물의 화학식 | H₂O

완료 확인

질문에 정답이 그대로 포함되지 않았는지, 너무 여러 내용을 한 번에 묻지 않는지 확인합니다.

알아두기

|는 입력을 나누는 기호입니다. 질문이나 답 자체에 같은 기호가 필요하다면 뜻이 유지되는 다른 표현으로 정리해 시험 저장해 봅니다.

막혔다면

붙여 넣은 자료에 자동 줄바꿈이 많다면 한 문항이 여러 줄로 잘리지 않았는지 확인합니다.

11 · 짧고 명확한 정답 작성하기

복습하기 쉽고 입력형 채점에서도 뜻이 분명한 답을 만듭니다.

따라 하기

1. 질문이 요구하는 답의 범위를 정합니다. 명칭, 숫자, 정의 중 무엇인지 분명히 적습니다.
2. 정답은 필요한 핵심 표현으로 작성합니다.
3. 단위가 중요하다면 질문에 단위를 지정하거나 정답에 일관되게 포함합니다.
4. 비슷한 표현 여러 개를 모두 자동 정답으로 인정한다고 기대하지 말고 실제 입력해 봅니다.
5. 긴 해설은 짧은 정답과 구별해 자신의 원본 노트에 보충합니다.

직접 해보는 예시

‘1시간은 몇 분인가? 숫자만’의 정답은 ‘60’으로 적습니다. ‘60분’까지 요구하려면 질문과 답의 기준을 맞춥니다.

완료 확인

다른 사람이 질문을 읽어도 같은 종류의 답을 쓸 수 있는지 점검합니다.

알아두기

주관식은 등록된 답과 입력을 비교하는 기능입니다. 모든 동의어와 긴 서술의 의미를 이해해 채점하는 기능으로 생각하지 마세요.

막혔다면

자주 정답 처리되지 않는 답은 오타인지 표현 차이인지 원본과 나란히 비교합니다.

12 · 객관식 오답 선지를 직접 지정하기

실제로 헛갈리는 개념을 오답으로 넣어 의미 있는 객관식 연습을 만듭니다.

따라 하기

1. 한 줄의 질문과 정답 뒤에 |로 구분해 오답을 적습니다.
2. 정답은 첫 번째 답 칸에 두고 뒤에는 틀린 답만 넣습니다.
3. 오답 세 개를 직접 지정하면 같은 세트에서 선지를 보충할 필요를 줄일 수 있습니다.
4. 저장 후 객관식을 열어 실제 선지가 의도한 내용인지 확인합니다.
5. 정답 위치는 학습 때 바뀔 수 있으므로 위치가 아니라 내용을 보고 답합니다.

직접 해보는 예시

공책 | notebook | desk | chair | lamp

완료 확인

notebook만 정답인지, desk·chair·lamp가 서로 중복되지 않는지 확인합니다.

알아두기

오답을 적게 넣으면 같은 세트의 다른 정답에서 선지를 보충할 수 있습니다. 전혀 다른 범주의 단어가 들어가지 않았는지 실제 출제를 확인하세요.

막혔다면

논쟁의 여지가 있는 오답은 더 확실한 표현으로 바꿉니다. 잘 만든 선지의 핵심은 어려움보다 명확한 구분입니다.

13 · 좋은 오답과 나쁜 오답 구별하기

정답을 추측하는 문제가 아니라 개념을 비교하는 문제를 만듭니다.

따라 하기

1. 정답과 같은 범주의 오답을 고릅니다. 나라를 묻는다면 다른 나라도 같은 형태로 적습니다.
2. 길이나 문장 모양만 보고 정답을 알아맞힐 수 없도록 표현을 비슷하게 맞춥니다.
3. 질문 조건에 따라 맞는 답이 되는 오답은 제거합니다.
4. 정답의 다른 이름이나 번역을 오답으로 넣지 않습니다.
5. 실제 객관식 화면에서 각 오답이 왜 틀린지 설명해 봅니다.

직접 해보는 예시

‘물의 화학식’에 H₂O, CO₂, O₂, NaCl을 사용하는 것은 화학식끼리의 비교입니다. ‘의자’ 같은 전혀 다른 범주는 단서가 됩니다.

완료 확인

정답 하나와 오답 각각의 이유를 짧게 설명할 수 있어야 합니다.

알아두기

불필요하게 애매한 선지는 학습을 방해할 수 있습니다. 앱의 자동 점검은 오답의 학문적 타당성까지 검증하지 않습니다.

막혔다면

한 번의 시험 결과만 보지 말고 틀린 학생이 어떤 개념을 혼동했는지 살펴보며 선지를 다듬습니다.

14 · 선지가 적거나 중복될 때 고치기

객관식에서 네 개의 선지가 나오지 않는 원인을 확인합니다.

따라 하기

1. 해당 문항의 정답과 직접 입력한 오답을 다시 읽습니다.
2. 정답과 같은 오답, 서로 같은 오답이 있는지 확인합니다.
3. 오답이 부족하면 같은 세트에 다른 정답이 충분히 있는지 봅니다.
4. 필요한 경우 서로 다른 오답 세 개를 직접 입력한 원본으로 문항을 다시 정리합니다.
5. 객관식을 다시 열어 선지 수와 내용이 바뀌었는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘공책 | notebook | notebook | desk | desk’는 서로 다른 네 답이 아닙니다. 중복을 제거하면 선택지가 줄 수 있습니다.

완료 확인

화면에 보이는 선지 수만 세지 말고 그중 정답이 정확히 하나인지 확인합니다.

알아두기

모든 세트가 자동으로 정확한 4지선다가 되는 것은 아닙니다. 문항 수가 적은 연습 세트일수록 직접 지정한 오답이 도움이 됩니다.

막혔다면

수정 전의 자료를 보관하고 한 문항씩 바꿔 보면 어디서 중복이 생겼는지 찾기 쉽습니다.

15 · 저장 전 자동 점검 읽기

저장 전에 형식·빈칸·중복 안내를 확인해 입력 실수를 줄입니다.

따라 하기

1. 입력을 마치면 세트 저장을 누릅니다.
2. 저장 전 자동 점검에서 저장 가능한 문항 수와 고칠 항목을 읽습니다.
3. 빠진 질문이나 정답이 있으면 돌아가서 수정으로 입력 화면에 돌아갑니다.
4. 수정 후 다시 점검하고 문항 수가 예상과 맞는지 확인합니다.
5. 확인이 끝나면 점검 결과 적용·저장으로 마칩니다.

직접 해보는 예시

열 줄을 붙여 넣었는데 저장 가능한 문항이 아홉 개라면 빈 정답·잘못된 구분·중복 안내를 먼저 확인합니다.

완료 확인

점검 화면에서 확인한 수와 내 세트에 저장된 문항 수가 같은지 비교합니다.

알아두기

이 기능은 로컬 형식 점검입니다. 최신 법령, 의학 지식, 사실관계의 정오까지 검사한 것으로 받아들이지 않습니다.

막혔다면

자동 점검이 통과해도 처음·중간·마지막 카드의 질문과 정답을 직접 읽어 보는 습관을 들입니다.

16 · 문장에서 빈칸 만들기

문맥을 남겨 둔 채 핵심 용어나 표현을 떠올리는 문제를 만듭니다.

따라 하기

1. 만들기에서 빈칸 채우기를 선택합니다.
2. 연습할 문장이나 짧은 문단을 붙여 넣습니다.
3. 단어 선택을 눌러 가릴 후보를 확인합니다.
4. 외울 단어를 직접 고릅니다. 추천이 있더라도 목적에 맞는지 판단합니다.
5. 빈칸 세트 저장 후 실제 학습 화면에서 문장과 정답을 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘물은 수소와 산소로 이루어져 있다.’에서 ‘수소’ 또는 ‘산소’를 가리고, 남은 문맥으로 답을 떠올립니다.

완료 확인

빈칸이 너무 길어 문장을 이해하기 어렵거나, 너무 쉬운 조사가 가려지지 않았는지 확인합니다.

알아두기

빈칸을 많이 만드는 것이 항상 효과적인 것은 아닙니다. 한 번에 확인할 개념을 정하고 의미가 남도록 선택합니다.

막혔다면

같은 문장에 서로 다른 빈칸을 만들 때는 어떤 개념을 구별하려는지 제목이나 원본 기록에 남깁니다.

17 · 빈칸 문제의 문맥 다듬기

문장을 보자마자 위치로 답하는 습관을 줄이고 개념을 확인합니다.

따라 하기

1. 학습 화면에서 가려지지 않은 부분만 먼저 읽습니다.
2. 빈칸의 답이 여러 개 가능하지 않은지 생각합니다.
3. 원본 문장이 모호하면 조건이나 범위를 명확히 고칩니다.
4. 긴 문단은 의미 단위로 나누어 작은 실습 세트부터 만듭니다.
5. 답을 확인한 뒤에는 완성된 문장을 소리 내거나 마음속으로 다시 읽습니다.

직접 해보는 예시

‘수도는 ____이다.’보다 ‘프랑스의 수도는 ____이다.’가 정답 범위를 명확히 합니다.

완료 확인

문장을 처음 보는 사람도 질문 의도를 이해할 수 있고, 정답 근거를 설명할 수 있어야 합니다.

알아두기

빈칸의 길이, 문장 순서, 반복 노출만으로 답을 외운 경우에는 실제 개념 이해와 구별합니다.

막혔다면

서로 다른 문맥에서 같은 개념을 확인하는 별도 카드를 함께 만들면 표현에만 의존하는지 점검할 수 있습니다.

18 · 입력한 세트를 최종 확인하기

작성 완료와 실제로 쓸 수 있는 자료가 됐다는 판단을 구별합니다.

따라 하기

1. 내 세트에서 새 자료를 열고 제목·문항 수를 확인합니다.
2. 모든 문항의 질문과 정답을 읽고 원본과 대조합니다.
3. 객관식이 필요하면 직접 지정한 오답과 실제 표시 선지를 봅니다.
4. 한 번 끝까지 학습한 뒤 결과 화면과 다시 보기 동작을 확인합니다.
5. 잘못된 문항을 고치고 백업을 만든 다음 본격 학습에 사용합니다.

직접 해보는 예시

검수 기록을 '입력 20개 / 원본 대조 20개 / 객관식 선지 확인 20개 / 수정 2개'로 남기면 진행 상황이 분명합니다.

완료 확인

예상한 모든 문항을 볼 수 있고 정답·선지가 바르게 표시되면 해당 세트의 기본 확인이 끝납니다.

알아두기

이번에 확인한 세트의 품질을 다른 세트나 다른 기기의 정확성으로 확대하지 않습니다.

막혔다면

자료를 새 판본으로 바꿀 때는 기존 자료를 즉시 지우지 말고 수정 범위를 비교할 수 있게 보관합니다.

19 · TXT 파일 가져오기

메모장에서 준비한 문답을 다시 타이핑하지 않고 세트로 만듭니다.

따라 하기

1. 만들기에서 파일 가져오기를 누르고 휴대폰의 파일 선택 화면에서 TXT를 고릅니다.
2. 앱의 파일 가져오기를 열고 TXT 파일을 선택합니다.
3. 읽힌 내용이 질문과 정답 입력칸에 들어왔는지 확인합니다.
4. 한글이나 특수문자가 깨졌다면 원본 파일의 저장 인코딩을 확인해 UTF-8 사본으로 다시 시도합니다.
5. 제목을 정하고 저장 전 점검을 거쳐 저장합니다.

직접 해보는 예시

메모장 파일에 ‘책상 | desk’와 ‘의자 | chair’를 두 줄로 적어 먼저 시험합니다.

완료 확인

첫 줄과 마지막 줄이 빠지지 않았고, 문항 수가 원본과 맞아야 합니다.

알아두기

파일을 선택한 순간 최종 세트가 저장됐다고 생각하지 마세요. 가져온 내용 확인과 세트 저장은 별도 단계입니다.

막혔다면

원본을 덮어쓰지 않고 ‘원본’과 ‘가져오기용’ 사본을 나누면 변환 실수를 되돌리기 쉽습니다.

20 · CSV·TSV 파일 가져오기

표로 정리한 질문과 정답을 안전하게 가져옵니다.

따라 하기

1. 원본 표에서 질문과 정답 열의 위치를 확인합니다.
2. 먼저 두세 행만 포함한 CSV 또는 TSV 사본을 만듭니다.
3. 파일 가져오기로 읽은 뒤 열이 올바르게 나뉘었는지 확인합니다.
4. 정답에 심표·탭·줄바꿈이 들어 있다면 인용부호와 행 분리가 유지되는지 특별히 점검합니다.
5. 작은 파일이 맞게 들어오면 전체 파일을 가져오고 저장 전 점검을 확인합니다.

직접 해보는 예시

탭으로 나눈 ‘책상[TAB]desk’ 형태의 두 열 자료로 시작하면 열 구분 확인이 쉽습니다.

완료 확인

질문이 정답 칸에 들어가거나 한 답이 여러 열로 잘리지 않았는지 확인합니다.

알아두기

CSV의 심표는 내용이면서 구분 기호일 수도 있습니다. 복잡한 셀은 표 프로그램에서 정상적인 CSV로 내보낸 후 사용하세요.

막혔다면

일련번호 열이나 설명 열이 함께 있는 표는 가져오기 결과를 보고 필요한 두 열 중심으로 정리합니다.

21 · Excel 자료 준비하고 가져오기

XLSX 자료의 첫 시트와 열 구조를 확인해 카드로 옮깁니다.

따라 하기

1. 원본 통합문서의 사본을 만들어 가져오기용으로 사용합니다.
2. 첫 번째 시트에 질문·정답이 잘 정리돼 있는지 확인합니다.
3. 제목행, 병합 셀, 빈 행, 계산식 결과가 실제 내용에 어떻게 보이는지 확인합니다.
4. 파일 가져오기로 XLSX를 선택하고 읽힌 질문·정답을 점검합니다.
5. 문항 수를 대조하고 세트를 저장합니다.

직접 해보는 예시

A열 질문, B열 정답으로 세 행을 준비합니다. 처음부터 색상·병합·수식이 많은 관리표 전체를 넣지 않습니다.

완료 확인

Excel에서 보던 표시값과 앱에 들어온 값이 같은지, 특히 숫자·날짜·앞의 0이 달라지지 않았는지 확인합니다.

알아두기

모든 시트와 모든 표 장식을 그대로 재현하는 가져오기 기능은 아닙니다. 원본 Excel 파일은 따로 보관합니다.

막혔다면

선택한 파일 이름보다 실제 첫 시트의 내용과 가져오기 결과를 기준으로 판단합니다.

22 · 긴 자료를 나누어 가져오기

문제 발생 시 원인을 찾기 쉬운 단위로 자료를 나눕니다.

따라 하기

1. 단위·주제·원본 페이지처럼 의미 있는 기준으로 자료를 나눕니다.
2. 첫 묶음을 소량으로 가져와 형식과 정답 방향을 확인합니다.
3. 정상임을 확인한 형식을 나머지 묶음에도 적용합니다.
4. 각 묶음에 범위가 드러나는 제목을 정하고 문항 수를 기록합니다.
5. 전체 수와 묶음별 수를 비교해 누락·중복을 확인합니다.

직접 해보는 예시

300개의 용어라면 원본의 장별로 나누어 관리합니다. 이것은 권장 작업 단위의 예시이며 앱의 문항 수 제한을 뜻하지 않습니다.

완료 확인

어느 카드에 오류가 생겨도 해당 원본 묶음으로 돌아갈 수 있어야 합니다.

알아두기

같은 내용을 여러 번 가져오면 자동으로 하나로 합쳐질 것이라고 가정하지 마세요.

막혔다면

여러 세트에서 함께 출제 기능을 쓰면 원본을 큰 세트 하나로 합치지 않고 복습 범위를 묶을 수 있습니다.

23 · 페이지 스캔으로 사진 속 글자 읽기

사진에서 읽은 글자를 직접 확인하고 학습 자료로 정리합니다.

따라 하기

1. 만들기에서 페이지 스캔을 열고 사진 속 글의 주된 언어를 선택합니다.
2. 사진 선택 화면에서 사용할 자료를 고릅니다. 카메라 항목이 있는 기기는 촬영할 수도 있습니다.
3. 인식이 끝날 때까지 기다리고 텍스트를 확인합니다.
4. 줄의 순서·숫자·부정 표현과 정답을 원본에 대조합니다.
5. 수정한 텍스트에서 질문과 답 또는 빈칸으로 만들 부분을 선택합니다.

직접 해보는 예시

단어 두세 개가 선명하게 보이는 작은 사진으로 먼저 시험하고, 긴 페이지는 구역을 나누어 점검합니다.

완료 확인

OCR이 끝났다는 표시보다 원문과 결과가 일치하는지가 중요합니다.

알아두기

이 안내는 모바일 사진 글자 인식의 범위입니다. 사진 속 손글씨와 복잡한 수식의 전용 인식을 보장하지 않습니다. 디지털 펜 획 저장과 글자 인식은 다른 기능입니다.

막혔다면

첫 사용에 필요한 OCR 구성요소를 준비하는 동작과 사진 내용의 인식 정확성은 별도로 확인합니다.

24 · OCR에 적합한 사진 준비하기

원본을 다시 확인할 수 있는 선명한 입력 자료를 준비합니다.

따라 하기

1. 글자 전체가 사진에 들어오도록 촬영합니다. 가장자리 글자가 잘리지 않게 합니다.
2. 빛 반사와 손 그림자, 심한 기울어짐을 줄입니다.
3. 여러 단이 있는 페이지는 읽을 순서가 분명한 구역으로 나눠 봅니다.
4. 원본 사진을 보관한 뒤 필요한 부분의 사본으로 인식을 시도합니다.
5. 인식 결과에서 제목·본문·각주가 섞이지 않았는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

왼쪽 단과 오른쪽 단의 문장이 번갈아 섞였다면 더 큰 OCR 모델을 찾기 전에 영역과 읽기 순서를 먼저 점검합니다.

완료 확인

숫자 0과 영문 O, 숫자 1과 소문자 l, 수식의 위·아래 첨자를 확대해서 비교합니다.

알아두기

선명하게 읽혔다고 문장 관계와 표 구조까지 정확하게 해석됐다는 뜻은 아닙니다.

막혔다면

촬영 원본과 교정한 텍스트를 함께 보관하면 나중에 정답 오류를 검수하기 쉽습니다.

25 · 가져오기 실패를 점검하는 순서

원본을 보존한 채 파일 형식·내용·저장 단계를 나눠 확인합니다.

따라 하기

1. 원본 파일이 다른 프로그램에서 정상적으로 열리는지 확인합니다.
2. 암호화·손상·접근 권한 문제인지 화면의 오류 문구를 읽습니다.
3. 지원 형식의 작은 파일을 만들어 같은 경로에서 가져옵니다.
4. 작은 파일은 되는데 원본만 안 되면 원본의 시트·열·문자·페이지 구조를 점검합니다.
5. 가져온 내용은 있는데 세트가 없으면 마지막 저장 절차까지 완료했는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

XLSX 실패를 해결하려고 파일 확장자만 .csv로 바꾸지 마세요. 원래 프로그램에서 실제 CSV 형식으로 내보낸 사본을 사용합니다.

완료 확인

‘파일 열기 실패’, ‘내용 분리 오류’, ‘세트 저장 실패’를 구별해 기록합니다.

알아두기

휴대폰 파일 선택 화면에서 취소한 경우는 가져오기 완료가 아닙니다. 선택한 파일의 확장자·내용과 저장 권한을 확인하세요.

막혔다면

문의할 때는 형식·크기·발생 단계·오류 문구를 전달하고, 자료 자체는 필요한 최소 범위만 별도로 확인합니다.

26 · 저장한 세트 다시 찾기

이전에 만든 자료를 정확히 찾아 학습이나 편집을 이어갑니다.

따라 하기

1. 내 세트에서 제목과 문항 수를 확인합니다.
2. 비슷한 제목이 여럿이면 첫 문항과 대표 정답으로 구별합니다.
3. 세트를 열어 필요한 학습 방식과 카드 목록이 보이는지 확인합니다.
4. 다른 기기의 자료가 안 보이면 현재 기기의 자료인지, 동기화 대상인지부터 구별합니다.

직접 해보는 예시

‘영어_기초’가 두 개라면 날짜뿐 아니라 문항 수 20개와 30개, 원본 단원을 비교합니다.

완료 확인

수정하려는 자료가 맞는지 확인한 뒤 카드 편집을 시작합니다.

알아두기

로그인 계정이 같다는 사실만으로 선택하지 않은 모든 로컬 세트가 자동 도착하는 것은 아닙니다.

막혔다면

검색 기능이나 표시 순서는 설치 버전에 따라 확인하고, 없는 메뉴를 찾느라 시간을 쓰기보다 제목 규칙을 일관되게 유지합니다.

27 · 질문·정답을 수정하기

세트 전체를 다시 만들지 않고 잘못된 카드를 고칩니다.

따라 하기

1. 내 세트에서 해당 세트를 엽니다.
2. 카드 수정·삭제를 펼치고 고칠 카드의 수정을 선택합니다.
3. 질문과 정답을 원본에 맞게 고칩니다.
4. 저장을 누른 뒤 목록과 학습 화면에서 바뀐 내용을 다시 확인합니다.
5. 동기화를 쓰는 자료라면 반영 범위를 확인하고 다른 기기에서도 필요한 내용을 대조합니다.

직접 해보는 예시

‘공책 | notebok’의 정답을 notebook으로 고친 뒤 플래시카드 뒷면과 입력형 정답 판정을 확인합니다.

완료 확인

앞면과 뒷면이 뒤바뀌지 않았고 원래 카드가 중복 생성되지 않았는지 봅니다.

알아두기

기본 편집창에 없는 오답 선지 편집 기능을 있다고 가정하지 않습니다. 필요한 경우 가져오기용 원본 문답을 수정해 관리합니다.

막혔다면

여러 카드를 수정하기 전에는 백업을 만들어 이전 상태와 비교할 수 있게 합니다.

28 · 일반 카드에 이미지 추가하기

질문과 그림을 함께 보는 일반 카드를 만들고 지원되는 학습 방식을 확인합니다.

따라 하기

1. 카드 수정 화면에서 JPG 추가 등 현재 표시되는 이미지 추가 기능을 선택합니다.
2. 내용이 잘 보이는 이미지를 고릅니다.
3. 필요하면 이미지 바꾸기 또는 이미지 삭제로 조정합니다.
4. 저장 후 카드에서 글자와 그림이 모두 보이는지 확인합니다.
5. 플래시카드와 짝 맞추기로 실제 학습을 시험합니다.

직접 해보는 예시

자신이 그린 간단한 도형 이미지를 질문에 넣고 정답을 '삼각형'으로 적어 봅니다.

완료 확인

이미지가 잘리지 않고 질문과 맞게 연결돼 있는지 확인합니다.

알아두기

일반 이미지 카드와 이미지 가리기는 다른 유형입니다. 현재 기준에서 이미지가 있는 일반 세트의 주관식·객관식이 제한될 수 있습니다.

막혔다면

파일 크기가 큰 사진은 저장 공간과 백업 크기를 늘립니다. 원본은 별도 보관하고 읽을 수 있는 적절한 사본을 사용합니다.

29 · 카드와 세트 삭제를 구별하기

지울 범위를 정확히 확인하고 필요한 자료를 먼저 보관합니다.

따라 하기

1. 카드 하나만 없앨 때는 해당 카드의 삭제를 사용합니다.
2. 세트 전체를 없앨 때는 목록의 세트 삭제 경로와 확인 문구를 읽습니다.
3. 비슷한 제목의 다른 세트를 선택하지 않았는지 문항 수를 확인합니다.
4. 중요한 자료는 먼저 백업한 뒤 삭제합니다.
5. 삭제 후 남은 카드 수와 세트 목록을 확인합니다.

직접 해보는 예시

20개 중 1개 카드를 삭제하면 남은 수가 19개인지 확인합니다. 세트 자체가 사라진다면 다른 삭제 경로를 선택한 것입니다.

완료 확인

삭제 대상·범위·백업 위치를 설명할 수 있을 때 진행합니다.

알아두기

모든 데이터 삭제는 카드 한 개 수정의 해결책이 아닙니다. 동기화된 카드 삭제가 다른 기기에 반영되는 범위도 확인합니다.

막혔다면

실수했다면 새 편집을 계속하기 전에 보관한 백업을 확인하고 현재 상태도 별도 보존합니다.

30 · 중요 카드와 오답 범위 고르기

전체 내용을 매번 반복하지 않고 필요한 카드에 집중합니다.

따라 하기

1. 세트를 열고 출제할 카드 범위를 확인합니다.
2. 전체는 세트 전체를, 중요는 직접 표시한 카드를, 오답은 해당 기록의 복습 대상을 확인하는 데 씁니다.
3. 중요한 카드를 표시한 뒤 중요 범위에서 실제로 나타나는지 봅니다.
4. 틀린 뒤에는 오답 범위나 틀린 문제 다시 보기에서 해당 문항을 확인합니다.
5. 복습이 끝나면 전체 범위로 돌아가 문맥 속에서도 기억하는지 시험합니다.

직접 해보는 예시

30개 중 중요한 용어 5개를 표시해 따로 보고, 어려웠던 카드 3개를 다시 학습합니다.

완료 확인

선택한 범위의 카드 수가 예상과 다르면 표시 상태와 기록을 확인합니다.

알아두기

오답 범위와 누적 오답 표시는 용도가 다를 수 있습니다. 현재 화면에 표시되는 범위 이름을 기준으로 판단합니다.

막혔다면

오답이 없다는 결과를 학습을 완료했다는 보장으로 바꾸지 않고 직접 회상해 봅니다.

31 · 여러 세트에서 함께 출제하기

원본 세트를 합치지 않고 여러 범위를 묶어 복습합니다.

따라 하기

1. 내 세트에서 여러 세트에서 함께 출제 기능을 찾습니다.
2. 이번에 복습할 세트만 선택합니다.
3. 선택 수와 사용할 수 있는 학습 유형을 확인합니다.
4. 학습을 시작하고 서로 다른 세트의 카드가 원하는 범위로 나오는지 봅니다.
5. 마친 뒤 원래 세트가 각각 남아 있는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘1단원 개념’과 ‘2단원 개념’을 각각 보관하면서 주말에는 두 범위를 함께 복습합니다.

완료 확인

범위를 묶은 학습과 원본 세트 자체의 병합을 구별할 수 있어야 합니다.

알아두기

이미지 가리기·포스트잇 등 자료 유형에 따라 함께 출제 가능한 범위가 다를 수 있습니다. 선택 화면의 실제 안내를 확인합니다.

막혔다면

다른 사람이 함께 접속하는 시험방 기능과 이름이 비슷하지만, 이 기능은 개인의 여러 세트를 묶어 공부하는 기능입니다.

32 · 플래시카드로 먼저 떠올리기

정답을 보기 전에 스스로 답을 꺼내는 연습을 합니다.

따라 하기

1. 세트에서 전체·중요·오답 중 오늘의 범위를 고릅니다.
2. 플래시카드를 열고 앞면 질문을 읽습니다.
3. 곧바로 뒤집기 전에 말하거나 적어서 답을 떠올립니다.
4. 카드를 눌러 뒷면을 확인하고 내 답과 비교합니다.
5. 다음 카드로 이동하고 끝에서 마치기를 선택합니다.

직접 해보는 예시

‘공책’을 보고 notebook을 떠올린 다음 뒤집습니다. 정답을 읽고 익숙하다고 느끼는 것과 직접 떠올린 것은 다릅니다.

완료 확인

답을 가린 채 다시 질문했을 때도 답할 수 있는지 확인합니다.

알아두기

카드를 넘긴 수나 학습 완료 표시가 장기 암기 완료를 보장하지 않습니다.

막혔다면

답이 길다면 핵심을 한 문장으로 정리하고, 세부 내용을 묻는 카드를 따로 나누어 보세요.

33 · 이전·다음 카드와 학습 마치고

카드를 건너뛰거나 중단할 때 현재 범위와 진행 위치를 분명히 합니다.

따라 하기

1. 현재 카드 번호와 전체 수를 확인합니다.
2. 직전 내용을 다시 보려면 이전으로 이동합니다.
3. 다음으로 넘길 때 질문에 답해 봤는지 스스로 확인합니다.
4. 마지막 카드 뒤에는 완료 화면 또는 마치고 절차를 확인합니다.
5. 다시 공부할 때 저장된 공부 위치나 처음부터 시작하는 선택이 실제로 어떻게 나타나는지 봅니다.

직접 해보는 예시

10개 중 6번째에서 중단했다면 다시 열었을 때 어느 카드가 표시되는지 직접 확인해 학습 기록과 혼동하지 않습니다.

완료 확인

화면을 닫은 것과 학습을 마친 것이 구별되는지, 필요한 결과가 남았는지 확인합니다.

알아두기

공부 위치 연결은 자료 동기화와 관련된 별도 기능입니다. 모든 기기에서 자동으로 같은 화면이 열리는 것으로 단정하지 않습니다.

막혔다면

학습을 중단할 때 앱을 강제 종료하기보다 화면의 마치고 절차를 사용합니다.

34 · 주관식으로 직접 답 쓰기

정답을 보기 전에 글자로 답을 작성하여 기억을 점검합니다.

따라 하기

1. 텍스트 세트에서 주관식을 선택합니다.
2. 질문이 요구하는 단위와 표현을 확인합니다.
3. 답을 입력하고 답안 확인을 누릅니다.
4. 내 답과 등록 정답을 비교하고 틀린 이유를 확인합니다.
5. 다음 문제로 이동해 끝까지 학습합니다.

직접 해보는 예시

‘1시간은 몇 분인가? 숫자만’에는 60을 입력합니다. 정답이 60인데 ‘육십 분’이라고 쓰면 같은 뜻이라도 처리 결과가 다를 수 있습니다.

완료 확인

오타·표현 차이와 개념을 모르는 경우를 나눠 기록합니다.

알아두기

장문 서술의 의미를 모두 이해하는 AI 채점이 아닙니다. 중요한 시험에 사용하기 전 답의 형식을 통일합니다.

막혔다면

수식·법령 문장처럼 표현이 복잡한 자료는 작은 예제로 입력과 표시를 먼저 확인합니다.

35 · 객관식으로 헷갈리는 개념 구별하기

정답과 비슷한 오답을 비교하며 구분 기준을 익힙니다.

따라 하기

1. 세트에서 객관식을 선택합니다.
2. 질문을 읽고 선택지를 보기 전에 가능하면 답을 떠올립니다.
3. 보기 중 하나를 선택하고 결과를 확인합니다.
4. 틀렸다면 선택한 오답이 왜 다른지 원본과 비교합니다.
5. 정답 위치를 외우지 않도록 다른 순서에서도 풀어 봅니다.

직접 해보는 예시

notebook, desk, chair, lamp 가운데 질문에 맞는 답을 고른 뒤 나머지 단어도 뜻을 설명합니다.

완료 확인

정답을 맞췄다는 결과와 오답을 구별할 수 있다는 이해를 함께 확인합니다.

알아두기

자동 보충된 선지는 같은 세트 구성의 영향을 받습니다. 중요한 대비에는 직접 오답을 정하고 실제 보기를 검수합니다.

막혔다면

답이 두 개처럼 보이면 학생의 실수로 단정하기 전에 질문 조건과 선지부터 점검합니다.

36 · 짝 맞추기로 질문과 정답 연결하기

서로 섞인 질문·정답을 연결하며 대응 관계를 익힙니다.

따라 하기

1. 세트에서 짝 맞추기를 선택합니다.
2. 질문 하나를 고른 뒤 대응되는 정답을 선택합니다.
3. 맞은 연결과 남은 항목을 확인합니다.
4. 틀린 연결이 생기면 두 항목의 차이를 확인하고 계속 진행합니다.
5. 다음 묶음이나 완료 화면까지 진행합니다.

직접 해보는 예시

책상·의자·공책을 desk·chair·notebook에 연결합니다. 뜻이 같은 답이 여러 개라면 어느 질문과 연결할지 애매해질 수 있습니다.

완료 확인

모든 쌍을 연결했는지와 헷갈린 쌍이 무엇인지 확인합니다.

알아두기

같은 정답이 반복되는 세트에서는 문제 표현을 구체적으로 만들어 모호함을 줄입니다.

막혔다면

일반 이미지 카드도 지원 범위에서 활용할 수 있지만, 이미지 가리기 세트와는 학습 방식이 다릅니다.

37 · 틀린 카드만 다시 복습하기

방금 어려웠던 내용에 다시 접근하고 왜 틀렸는지 정리합니다.

따라 하기

1. 학습 후 틀린 문제 다시 보기를 선택하거나 세트의 오답 범위를 엽니다.
2. 다시 나온 카드가 실제로 틀렸던 문항인지 확인합니다.
3. 정답을 보기 전에 다시 답해 봅니다.
4. 반복해서 틀리면 질문·정답의 모호함이나 선지 오류를 점검합니다.
5. 오답 복습 후 전체 범위에서도 해당 개념을 다시 확인합니다.

직접 해보는 예시

의자와 책상을 혼동했다면 두 단어의 뜻뿐 아니라 간단한 그림이나 사용 문장을 함께 비교합니다.

완료 확인

같은 표현에서만 맞는지, 표현과 순서를 바꿔도 답할 수 있는지 확인합니다.

알아두기

오답 목록을 비우는 것이 학습의 목적은 아닙니다. 기록은 다음 복습을 고르는 보조 자료입니다.

막혔다면

시간이 없다면 틀린 문항을 한 번 더 보고 다음 복습할 날짜를 직접 정합니다.

38 · 읽어 주기와 사전 활용하기

글자·발음·뜻을 함께 확인하되 기기별 지원 범위를 이해합니다.

따라 하기

1. 카드에서 듣거나 사전 기능이 표시되는지 확인합니다.
2. 듣기를 눌러 실제 발음 언어와 음량을 확인합니다.
3. 발음이 들리지 않으면 휴대폰의 음성 언어 지원과 미디어 음량, Bluetooth 출력 기기를 확인합니다.
4. 사전으로 열리는 자료의 뜻을 카드의 문맥과 비교합니다.
5. 잘못된 발음이나 다른 의미를 발견하면 카드 내용과 선택 언어를 점검합니다.

직접 해보는 예시

같은 철자의 단어도 문맥에 따라 뜻이 다릅니다. 사전의 첫 뜻을 무조건 카드 정답으로 바꾸지 않습니다.

완료 확인

단어가 실제로 들렸는지와 언어가 맞는지를 구별합니다.

알아두기

화면 언어를 바꿨다고 그 언어의 음성이 자동 설치되는 것은 아닙니다. 외부 사전은 별도 사이트일 수 있습니다.

막혔다면

수업 중 쓰려면 이어폰·스피커·음량을 미리 시험하고 다른 사람의 개인정보가 보이는 창은 닫아 둡니다.

39 · 복습 결과를 다음 공부로 연결하기

기록을 점수 경쟁보다 다음 학습을 결정하는 자료로 활용합니다.

따라 하기

1. 맞은 문항 수와 틀린 문항을 확인합니다.
2. 처음 몰랐던 개념, 단순 오타, 애매한 질문을 구별합니다.
3. 다시 학습·조금 어려움·기억함 같은 선택이 나오면 실제 경험에 맞게 고릅니다.
4. 제안된 복습일을 자신의 일정에 맞게 조정합니다.
5. 다음 학습에서는 어려웠던 부분을 먼저 확인합니다.

직접 해보는 예시

10문항 중 8개 정답이라도 중요한 개념 2개를 계속 틀린다면 그 두 개를 따로 보충하는 것이 좋습니다.

완료 확인

숫자뿐 아니라 다음에 무엇을 할지 한 가지를 정할 수 있어야 합니다.

알아두기

학습 단계와 방문·정답 기록을 개인의 능력이나 암기 완료를 보장하는 평가로 받아들이지 않습니다.

막혔다면

기록을 남기는 기능이 부담스럽다면 필요한 도움만 켜고 자신의 방식으로 공부해도 됩니다.

40 · 이미지 가리기를 선택하는 상황

위치와 관계를 보며 외울 자료에 적합한 학습 방법을 고릅니다.

따라 하기

1. 지도·도표·그림에서 외울 이름이나 위치를 정합니다.
2. 그림 자체를 보며 떠올려야 하는지, 글자만으로 충분한지 판단합니다.
3. 홈에서 이미지 가리기를 엽니다.
4. 선명한 자료 이미지를 선택합니다.
5. 가릴 부분과 남겨 둘 단서를 구상합니다.

직접 해보는 예시

해부 그림의 명칭, 지도의 지명, 회로도의 부품 이름처럼 전체 관계 속에서 위치를 기억할 때 활용합니다.

완료 확인

가린 뒤에도 무엇을 묻는 그림인지 이해할 수 있어야 합니다.

알아두기

그림을 넣은 일반 카드와 다릅니다. 이미지 가리기는 그림의 일부를 직접 덮어 답을 떠올리는 자료 유형입니다.

막혔다면

첫 연습은 본인이 그린 간단한 도형 세 개와 이름표로 시작하면 자료 권리와 복잡한 그림 구조를 걱정하지 않고 도구를 익힐 수 있습니다.

41 · 사진 선택과 화면 맞춤

전체 이미지를 확인한 뒤 필요한 크기로 확대해 가림 영역을 만듭니다.

따라 하기

1. 사진 또는 이미지 선택으로 자료를 엽니다.
2. 처음에는 화면 맞춤 상태에서 가장자리와 전체 범위를 봅니다.
3. 글자가 작으면 + 또는 지원되는 확대 조작을 사용합니다.
4. 사진 이동 모드에서 원하는 부분으로 이동합니다.
5. 가림 영역 그리기로 돌아와 편집을 시작합니다.
6. 휴대폰에서 글자가 작으면 먼저 확대하고 사진 이동 모드로 필요한 위치를 찾은 뒤 그리기 모드로 돌아갑니다.

직접 해보는 예시

긴 세로 그림에서는 위쪽만 보고 시작하지 말고 아래쪽의 제목·범례·답 표시도 확인합니다.

완료 확인

전체 자료가 맞는지, 이미지의 방향과 해상도가 충분한지 확인합니다.

알아두기

사진을 이동하려다 새 가림막을 그리지 않도록 현재 도구를 먼저 확인합니다.

막혔다면

너무 크게 확대한 상태에서 길을 잃으면 화면 맞춤으로 돌아와 현재 위치를 다시 잡습니다.

42 · 사각형으로 이름표 가리기

글자나 작은 그림을 직사각형으로 덮어 한 문제를 만듭니다.

따라 하기

1. 사각형 도구를 선택합니다.
2. 가릴 글자 바깥쪽에서 반대편 모서리까지 드래그합니다.
3. 글자 일부가 빠져나오지 않는지 확인합니다.
4. 필요하면 영역을 이동하거나 크기 조절 손잡이로 경계를 고칩니다.
5. 같은 방식으로 다른 이름표도 하나씩 지정합니다.

직접 해보는 예시

‘서울’이라는 글자를 가릴 때 마지막 글자의 일부가 보이지 않도록 경계를 조금 여유 있게 잡습니다. 주변의 다른 지명까지 덮지는 않습니다.

완료 확인

답을 맞힐 단서가 가림막 밖으로 새지 않고 필요한 주변 그림은 남아 있어야 합니다.

알아두기

가림 영역을 크게 만드는 것이 항상 좋은 것은 아닙니다. 서로 다른 문제의 단서가 같이 사라질 수 있습니다.

막혔다면

괄호 형태 도구가 표시되는 버전에서는 해당 모양을 선택하되 저장 후 실제 학습 화면에서도 의도대로 보이는지 확인합니다.

43 · 가림 영역 이동·크기 조절·삭제

처음 그린 영역을 원본에 맞게 정밀하게 조정합니다.

따라 하기

1. 고칠 영역을 선택합니다.
2. 영역을 드래그해 위치를 조정합니다.
3. 모서리 손잡이로 크기를 바꿉니다.
4. 필요 없는 영역은 선택 영역 삭제를 사용합니다.
5. 실수했다면 되돌리기를 사용하고 남은 영역을 확인합니다.

직접 해보는 예시

숫자 두 개가 붙어 있을 때 각각 다른 문제로 만들려면 하나의 큰 영역보다 작은 영역 둘로 나누어 봅니다.

완료 확인

삭제하려던 영역만 사라졌는지와 인접한 영역의 위치가 바뀌지 않았는지 확인합니다.

알아두기

붓칠 일부 지우기는 사각형 전체 삭제와 다른 도구입니다. 대상 유형에 맞는 기능을 사용합니다.

막혔다면

편집을 마칠 때는 확대 화면만 보지 말고 전체 맞춤으로 돌아와 모든 영역의 배치를 다시 확인합니다.

44 · 붓으로 불규칙한 부분 가리기

사각형으로 가리기 어려운 모양을 여러 번 칠해 하나의 문제로 묶습니다.

따라 하기

1. 붓으로 가리기를 선택합니다.
2. 가늘게·보통·굵게 중 자료 크기에 맞는 굵기를 고릅니다.
3. 필요한 부분을 칠합니다. 손가락을 떼었다가 이어서 칠할 수 있습니다.
4. 한 문제로 묶을 부분이 모두 가려졌다면 이 가림 영역 설정을 누릅니다.
5. 완료 안내와 저장될 영역을 확인합니다.

직접 해보는 예시

굵은 화살표 옆의 이름표를 따라 칠하거나 서로 떨어진 한 정답의 두 부분을 하나의 가림 영역으로 묶어 봅니다.

완료 확인

칠한 흔적이 임시 상태로 남아 있지 않고 하나의 확정된 영역으로 다뤄지는지 확인합니다.

알아두기

여러 정답을 한 영역으로 확정하면 학습 때 한 문제로 취급될 수 있습니다. 문제 단위를 먼저 정합니다.

막혔다면

화면 확대 비율을 바꾼 뒤 붓 굵기가 목적에 맞는지 작은 부분에서 다시 시험합니다.

45 · 붓칠 일부 지우기와 펜 입력

과하게 가린 부분을 고치고 지원하는 펜을 편하게 사용합니다.

따라 하기

1. 붓칠 일부 지우기를 선택합니다.
2. 지울 붓 가림 위를 문질러 필요한 부분만 되살립니다.
3. 전체 작업을 취소하고 싶으면 되돌리기를 사용합니다.
4. 손가락 입력을 기본으로 사용합니다. 지원되는 Android 펜 기기에서만 펜 전용 입력을 선택합니다.
5. 저장 전 원래 답이 비치지 않는지 다시 확인합니다.

직접 해보는 예시

선을 넘어 칠한 부분만 지워 주변 그림을 다시 보이게 하고 정답 글자는 계속 가려 둡니다.

완료 확인

지우개가 원본 사진을 삭제한 것이 아니라 가림 모양을 수정한 것인지 확인합니다.

알아두기

일반 터치펜과 기기가 인식하는 디지털 펜은 다릅니다. S Pen은 해당 모델의 지원 여부를 확인하세요. 펜 압력과 손바닥 구별도 장치에 따라 다릅니다.

막혔다면

펜만 모드에서 손가락으로 칠해지지 않는다면 입력 모드를 먼저 확인합니다.

46 · 모두 가리기와 한 부분 가리기

기억 난이도와 남길 단서에 따라 학습 방식을 고릅니다.

따라 하기

1. 모두 가리고 하나씩 맞추기는 다른 이름표도 가린 상태에서 회상하는 데 사용합니다.
2. 한 부분만 가리고 맞추기는 주변 이름표를 단서로 보면서 한 영역을 확인하는 데 사용합니다.
3. 처음 배우는 자료에서는 주변 관계를 볼 수 있는 방식부터 시작해 봅니다.
4. 익숙해지면 더 많은 단서를 가려도 답할 수 있는지 확인합니다.
5. 저장 후 실제 학습 화면에서 선택한 방식이 적용됐는지 봅니다.

직접 해보는 예시

지도에서 한 도시의 위치를 배우는 단계와 모든 도시 이름을 스스로 떠올리는 단계는 필요한 단서가 다릅니다.

완료 확인

같은 자료라도 두 방식에서 무엇이 가려지고 무엇이 남는지 설명할 수 있어야 합니다.

알아두기

가림막 수를 늘린다고 학습 효과가 자동으로 높아지는 것은 아닙니다. 질문이 이해 가능한 범위에서 난이도를 조정합니다.

막혔다면

영역 이름은 선택 사항이지만 여러 영역을 관리할 때 짧은 이름을 적어 두면 확인하기 쉽습니다.

47 · 가린 부분을 학습하고 자기평가하기

답을 떠올리고 확인한 뒤 스스로 기억 상태를 기록합니다.

따라 하기

1. 저장한 이미지 가리기 세트를 엽니다.
2. 현재 가린 영역이 무엇을 묻는지 확인하고 먼저 답합니다.
3. 가린 부분이나 정답 보기를 눌러 원본을 확인합니다.
4. 표시되는 경우 알고 맞힘·헛갈림·틀림 중 실제 상태를 선택합니다.
5. 같은 영역 다시 가리기 또는 다음 영역으로 진행하고 마지막에 마칩니다.

직접 해보는 예시

정답을 보기 전에는 말하지 못했지만 본 뒤 알아봤다면 ‘알고 맞힘’과 구별해 자신의 상태를 기록합니다.

완료 확인

글자 모양이 가림막에 비치지 않는지와 정답 공개 후 원본을 읽을 수 있는지 확인합니다.

알아두기

자기평가는 객관식 자동 채점과 다릅니다. 화면을 넘긴 기록만으로 정답을 알고 있었다고 판단하지 않습니다.

막혔다면

바로 다시 가린 뒤 한 번 더 답하면 방금 읽은 정답에만 의존하는지 점검할 수 있습니다.

48 · 저장한 이미지와 가림막 다시 편집하기

빠진 영역을 추가하거나 잘못된 가림을 수정합니다.

따라 하기

1. 내 세트에서 해당 이미지 가리기 자료를 엽니다.
2. 이미지·가림 영역 수정을 선택합니다.
3. 영역을 추가·이동·삭제하고 필요하면 이름이나 학습 방식을 바꿉니다.
4. 다시 저장하고 세트를 열어 변경 사항을 확인합니다.
5. 동기화 대상이라면 다른 기기 반영 여부를 별도로 점검합니다.

직접 해보는 예시

처음에는 세포 그림의 핵만 가렸다면 나중에 세포막과 세포질을 추가해 범위를 넓힙니다.

완료 확인

이전 영역이 사라지지 않았는지와 새 영역 수가 맞는지 전체 그림으로 확인합니다.

알아두기

원본 그림을 교체하면 기존 영역과 새 그림의 위치가 맞지 않을 수 있습니다. 기존 좌표가 자동으로 의미를 따라간다고 가정하지 않습니다.

막혔다면

큰 편집 전에는 백업을 만들고 원본 이미지는 별도 보관합니다.

49 · 이미지 가리기 실습과 문제 해결

간단한 자체 그림으로 생성·편집·복습의 전체 흐름을 확인합니다.

따라 하기

1. 종이나 그림 도구에 삼각형·사각형·원을 그리고 이름을 적습니다.
2. 사진을 선택해 각 이름 위에 사각형 가림을 만듭니다.
3. 두 영역은 사각형, 한 영역은 붓으로 지정해 확정합니다.
4. 모두 가리기와 한 부분 가리기를 각각 저장·학습해 봅니다.
5. 한 영역을 수정한 뒤 다시 열어 결과를 확인합니다.

직접 해보는 예시

확인표: 영역 3개 / 원본 보임 / 답 가려짐 / 공개 가능 / 수정 저장 가능. 결과가 다른 항목만 기록합니다.

완료 확인

기능이 실행됐다는 사실과 정답을 가리는 위치가 적절하다는 판단을 구별합니다.

알아두기

사진이 움직이지 않으면 사진 이동, 새 가림이 생기지 않으면 그리기 도구, 붓이 저장되지 않으면 영역 확정을 먼저 확인합니다.

막혔다면

의학·지리·회로처럼 분야가 달라도 ‘영역 지정 → 먼저 회상 → 원본 확인’ 순서는 같고, 필요한 단서는 자료마다 달라집니다.

50 · 빈 보드 또는 사진 배경 선택하기

짧은 메모와 손글씨를 한 화면에서 정리할 공간을 만듭니다.

따라 하기

1. 홈의 포스트잇 보드 또는 포스트잇 바로 만들기를 엽니다.
2. 빈 보드를 그대로 쓸지 사진을 배경으로 둘지 정합니다.
3. 배경 사진 선택으로 필요한 자료를 엽니다.
4. 제목과 사용할 메모의 위치를 구상합니다.
5. 첫 포스트잇을 추가해 글을 입력합니다.

직접 해보는 예시

오늘 복습할 세 가지 개념을 빈 보드에 나눠 적거나, 본인이 만든 도표 위에 설명 메모를 배치합니다.

완료 확인

배경이 메모를 읽는 데 방해하지 않고 필요한 영역이 보이는지 확인합니다.

알아두기

사진 배경을 넣었다고 사진 속 문장이 자동으로 텍스트 메모가 되는 것은 아닙니다.

막혔다면

처음부터 많은 포스트잇을 만들기보다 작은 보드 하나를 저장·재열기까지 완성합니다.

51 · 포스트잇 이동·크기·색 정리하기

메모를 읽기 좋은 순서와 크기로 배치합니다.

따라 하기

1. 포스트잇을 추가하고 한 메모에 한 주제를 적습니다.
2. 위쪽을 끌어 위치를 옮깁니다.
3. 오른쪽 아래 손잡이로 크기를 조절합니다.
4. 색을 골라 주제나 진행 상태를 구별합니다.
5. 접기·펼치기를 사용하고 최종 배치를 확인합니다.

직접 해보는 예시

파란색은 개념, 노란색은 헛갈리는 점, 분홍색은 질문처럼 자신만의 단순한 기준을 정할 수 있습니다.

완료 확인

메모끼리 겹쳐 중요한 글자가 가려지지 않았는지 확인합니다.

알아두기

색상만으로 의미를 구별하기 어렵다면 제목에도 ‘개념’, ‘질문’처럼 글자를 적습니다.

막혔다면

보드가 복잡해지면 억지로 모두 축소하지 말고 주제별로 나누는 편이 읽기 쉽습니다.

52 · 손글씨와 필기 지우개 사용하기

글자로 적기 어려운 표시나 간단한 그림을 직접 씁니다.

따라 하기

1. 손글씨 도구를 선택합니다.
2. 손가락나 지원하는 펜으로 짧게 써 보며 굵기를 확인합니다.
3. 손바닥 입력이 섞이면 지원되는 펜만 모드를 확인합니다.
4. 필기 지우개로 필요한 선을 지우거나 되돌리기를 사용합니다.
5. 글자 메모를 옮길 때는 이동·글자 도구로 돌아갑니다.

직접 해보는 예시

핵심 단어 아래 밑줄, 관계를 나타내는 화살표, 간단한 개념도를 그려 봅니다.

완료 확인

손글씨 선이 저장 후 다시 열었을 때도 남아 있는지 확인합니다.

알아두기

손글씨는 펜의 선으로 저장됩니다. 손글씨를 자동으로 문자나 LaTeX로 바꾸는 기능이 완성되었다는 뜻은 아닙니다.

막혔다면

입력 모드와 현재 선택된 보드를 확인하면 '선이 안 그려짐'과 '메모가 움직임'을 구별하기 쉽습니다.

53 · 보드 저장과 다음날 재사용하기

작성한 메모를 다음 학습에서도 이어서 활용합니다.

따라 하기

1. 포스트잇 보드 저장을 누릅니다.
2. 내 세트에서 저장한 제목을 다시 엽니다.
3. 포스트잇 보드 수정으로 글자·위치·필기를 바꿉니다.
4. 다시 저장한 뒤 바뀐 내용을 확인합니다.
5. 중요한 보드를 바꾸기 전에는 백업을 만듭니다.

직접 해보는 예시

첫날에는 질문 세 개를 적고 다음날에는 답과 보충 설명을 추가해 학습 진행을 남깁니다.

완료 확인

배경, 메모 글자, 색, 손글씨가 필요한 상태로 보존됐는지 확인합니다.

알아두기

학습 기록 연결만으로 보드의 메모 원문까지 다른 기기로 옮겨지는 것은 아닙니다.

막혔다면

다른 기기에 옮길 때는 해당 자료 유형의 백업·동기화 지원 범위를 확인하고 받는 기기에서 실제로 열어 봅니다.

54 · 필요한 학습 도우미만 켜기

자신의 공부 방식에 맞는 도움 수준을 선택합니다.

따라 하기

1. 설정에서 학습 도우미 관련 항목을 엽니다.
2. 조용히 사용, 가볍게 도움, 학습 도우미, 직접 선택 중 목적에 맞게 고릅니다.
3. 홈에 무엇이 새로 표시되는지 확인합니다.
4. 부담스러운 항목은 직접 선택에서 조정합니다.
5. 설정을 바꾼 뒤 기존 세트와 기록이 그대로 있는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

계획이 필요 없으면 세트 작성과 학습만 사용하고, 복습일 안내가 필요할 때 도움을 추가로 켤 수 있습니다.

완료 확인

무엇이 켜졌는지와 그 기능이 자신의 공부에 도움이 되는지 설명할 수 있어야 합니다.

알아두기

도움을 끈다고 이미 만든 학습 자료를 삭제하는 것으로 이해하지 마세요. 실제 삭제 메뉴와 구별합니다.

막혔다면

앱의 제안에 맞추기 위해 공부를 바꾸기보다 목표·일정에 맞게 앱의 표시를 조정합니다.

55 · 오늘 할 공부 추가하기

앱 안 복습과 앱 밖 공부를 같은 날의 할 일로 정리합니다.

따라 하기

1. 학습 도우미를 켜 뒤 오늘의 학습을 엽니다.
2. 세트를 오늘의 학습에 추가합니다.
3. 책 읽기처럼 앱 밖에서 할 일은 일반 공부 추가로 적습니다.
4. 날짜와 실제 할 분량을 정합니다.
5. 끝낸 일은 완료로 기록하고 남은 일을 확인합니다.

직접 해보는 예시

‘영어 세트 복습’과 ‘수학 문제집 10문항’처럼 앱 안팎의 일을 구별해 적습니다.

완료 확인

오늘 할 일의 양이 실제로 가능한지 스스로 점검합니다.

알아두기

할 일을 추가한 것은 공부를 마쳤다는 뜻이 아닙니다. 완료 수를 능력 점수로 해석하지 않습니다.

막혔다면

너무 많은 계획이 쌓이면 중요한 한두 가지부터 정하고 나머지 날짜를 조정합니다.

56 · 우선순위·미루기·건너뛰기

계획을 현실에 맞게 바꾸면서 학습 흐름을 유지합니다.

따라 하기

1. 오늘의 학습에서 중요한 일을 확인합니다.
2. 우선순위 고정이나 위·아래 이동이 표시되면 순서를 조정합니다.
3. 오늘 하기 어려운 일은 내일로 미루거나 날짜를 바꿉니다.
4. 필요 없는 일정은 건너뛰기를 선택합니다.
5. 변경 후 오늘 남은 범위를 다시 확인합니다.

직접 해보는 예시

시험이 가까운 과목을 먼저 두고 장기 복습은 다른 날로 옮깁니다. 앱의 원래 순서를 반드시 따를 필요는 없습니다.

완료 확인

실제 일정과 앱에 적힌 날짜가 맞는지 확인합니다.

알아두기

계획을 미뤘다는 사실만으로 학습 의지가 부족하다고 판단할 필요는 없습니다. 조정 가능한 제안으로 사용합니다.

막혔다면

반복해서 미루는 일은 분량이 너무 큰지 살펴보고 작은 실습 단위로 나눠 봅니다.

57 · 다음 복습일과 학습 단계 읽기

앱이 제안한 복습 시점을 자신의 판단으로 확정합니다.

따라 하기

1. 세트 학습을 마친 뒤 현재 기억 상태를 선택합니다.
2. 다음 복습일 제안을 확인합니다.
3. 그대로 쓰거나 다른 날짜로 바꾸거나 다음 복습을 건너뜁니다.
4. 시작·학습 중·기억 강화 중 등의 단계 표시를 기록의 요약으로 이해합니다.
5. 다음 복습에서 실제로 답할 수 있는지 확인해 다시 조정합니다.

직접 해보는 예시

‘기억함’을 골랐더라도 다음 주 시험이 있다면 그 전에 한 번 더 복습하도록 직접 날짜를 정합니다.

완료 확인

단계 표시와 실제로 기억하는 내용이 다른 경우 자신의 경험을 우선합니다.

알아두기

복습 주기 자동 제안만으로 저절로 암기된다는 의미가 아닙니다. 정답을 보지 않고 떠올리는 활동이 필요합니다.

막혔다면

기록되지 않은 책 공부나 수업까지 앱이 모두 알고 평가한다고 생각하지 않습니다.

58 · 백업 파일 내보내기

기기 변경이나 큰 수정 전에 현재 자료의 사본을 만듭니다.

따라 하기

1. 설정에서 백업 내보내기를 누릅니다.
2. 휴대폰의 저장·공유 화면이 나타나면 자신이 보관할 위치를 선택합니다.
3. iPhone은 파일 앱의 선택한 폴더, Android는 선택한 저장 앱이나 폴더에서 JSON 파일을 확인합니다.
4. 파일 이름과 날짜·크기를 확인하고 별도 사본을 보관합니다.
5. 공유 화면을 취소했다면 저장 완료로 판단하지 않습니다.

직접 해보는 예시

‘QuizNotebook_백업_20261002’처럼 날짜를 넣고, 중요한 수정 전후의 사본을 따로 남깁니다.

완료 확인

파일 선택 창을 닫은 것만으로 저장됐다고 생각하지 말고 탐색기에서 존재를 확인합니다.

알아두기

공식 유료 덱의 본문은 백업에서 제외될 수 있으며 구매 복원은 별도로 필요합니다. 기본 학습 세트가 기기에 저장된다는 것과 백업 파일을 만든 것은 다릅니다.

막혔다면

백업에는 개인 학습 자료가 들어갈 수 있으므로 공개 링크나 공동 폴더에 무심코 저장하지 않습니다.

59 · 백업을 가져오기 전 준비하기

기존 자료와 가져올 자료를 모두 보존하며 복원을 준비합니다.

따라 하기

1. 현재 자료를 먼저 별도 JSON 파일로 백업합니다.
2. 설정의 백업 가져오기에서 올바른 JSON 파일을 선택합니다.
3. 파일 출처·날짜와 화면에 표시되는 복원 안내를 읽습니다.
4. 덮어쓰기·병합 안내가 있으면 내용을 이해한 뒤 진행합니다.
5. 끝난 뒤 세트 수와 실제 내용이 돌아왔는지 확인합니다.

직접 해보는 예시

휴대폰 A의 백업을 휴대폰 B로 옮길 때 B에서 만든 최근 자료를 먼저 보관합니다.

완료 확인

원래 B의 자료와 A에서 가져온 자료가 어떻게 처리됐는지 직접 대조합니다.

알아두기

백업 파일 이름을 바꾼다고 호환 형식으로 바뀌는 것은 아닙니다. 출처가 불분명한 파일을 복원하지 않습니다.

막혔다면

오류가 나면 백업 파일과 현재 자료를 보존한 채 오류 문구를 기록합니다. 반복 초기화로 해결하려 하지 않습니다.

60 · 복원 후 내용 검수하기

복원 성공 표시 뒤에 실제 자료가 제대로 열리는지 확인합니다.

따라 하기

1. 복원 전후 세트 수와 제목을 비교합니다.
2. 텍스트 세트의 처음·중간·마지막 질문과 정답을 확인합니다.
3. 이미지 카드와 이미지 가리기 자료를 열어 사진과 영역을 확인합니다.
4. 중요한 학습 기록이나 보드를 별도로 확인합니다.
5. 필요한 모든 항목이 맞을 때 새 백업을 남깁니다.

직접 해보는 예시

‘파일 읽기 성공 / 세트 수 일치 / 이미지 3개 확인 / 시험 이력 확인’처럼 항목별로 기록합니다.

완료 확인

숫자만 같고 내용이 다른 경우를 놓치지 않도록 대표 문항과 사진까지 봅니다.

알아두기

구매 권한이 필요한 자료는 같은 계정의 권한 확인이 추가로 필요할 수 있습니다. 복원으로 구매가 새로 생기지는 않습니다.

막혔다면

원본 백업은 최종 확인이 끝날 때까지 삭제하거나 덮어쓰지 않습니다.

61 · 추가 덱 구매와 복원

앱 자체의 구입과 추가 학습 덱 이용권을 구별합니다.

따라 하기

1. 덱 안내 화면에서 현재 상품명·구성과 스토어 최종 가격을 확인합니다.
2. 구매를 마치면 소유 표시와 실제 세트 열림을 따로 확인합니다.
3. 같은 스토어 계정으로 다시 설치한 경우 설정의 구매 복원을 사용합니다.
4. 오류가 나면 추가 결제부터 반복하지 말고 계정과 상태 표시를 확인합니다.

직접 해보는 예시

기본 앱 설치 완료 / 추가 덱 소유 확인 / 세트 열림 완료는 세 단계입니다.

완료 확인

구매 복원 뒤 해당 덱이 실제로 열리는지 확인합니다.

알아두기

구매 복원은 개인 JSON 백업을 불러오는 작업이 아닙니다. 상품·플랫폼에 따른 이용 범위가 적용됩니다.

막혔다면

지원 문의에는 주문 식별에 필요한 정보만 제공하고 카드번호·비밀번호는 보내지 않습니다.

62 · 문제가 생겼을 때 확인할 순서

처음 멈춘 지점을 찾아 필요한 정보만 전달합니다.

따라 하기

1. 앱과 운영체제 버전을 확인합니다.
2. 저장 공간, 사진·파일 접근과 네트워크가 필요한 작업인지 확인합니다.
3. 개인정보 없는 작은 자료로 같은 순서를 시험합니다.
4. 시도한 작업과 실제 표시된 오류를 기록합니다.
5. support@quiznotebook.com에 증상을 전달합니다.

직접 해보는 예시

페이지 스캔 → 영어 선택 → 사진 선택 → 인식 결과 일부 누락.

완료 확인

무엇이 기대와 달랐는지 한 문장으로 설명할 수 있습니다.

알아두기

백업 확인 없이 앱 데이터 삭제나 재설치를 첫 해결법으로 삼지 않습니다.

막혔다면

민감한 사진·학습자료·학생 이름은 가리고 문의합니다.

내 자료를 보관하는 마지막 점검

세트가 앱에서 열리는 것, 백업을 내보낸 것, 파일을 실제로 보관한 것, 다른 기기에서 다시 연 것은 서로 다른 단계입니다. 날짜를 붙여 작은 백업부터 검증하세요.

공식 안내: <https://quiznotebook.com/manuals/>

지원: support@quiznotebook.com

발행: YSEEDU · 2026.10.03

글꼴: Nanum Gothic, SIL Open Font License 1.1. 원고와 플랫폼 소스 근거·해시는 내부 편집 기록에 보존했습니다.